Expertengruppen · Kontrolle

Zur Vorbereitung oder nach dem Erklären.

Turm

Gerade auf Linie oder Reihe; darf nicht über Figuren springen.

Läufer

Diagonal; bleibt auf seiner Feldfarbe; darf nicht über Figuren springen.

Springer

Zwei Felder in einer Richtung und eines quer dazu. Darf über Figuren springen, aber nicht auf einer eigenen Figur landen.